

EVIDENCIAS

FICHA: 2472931

The screenshot displays the Territorium system interface. On the left, a document titled 'PROGRAMA TECNICO EN PROGRAMACION' is shown, featuring a table with details about the program, including the instructor Carlos Charris. The document content includes a section titled '1.0 ASPECTO TEORICO' and '1.1 Investigar y responder las siguientes preguntas:'. On the right, the 'Archivos adjuntos' section lists four documents, all with the status 'Id Evidencia: No entregada' and 'Intentos: 0'. The interface includes a top navigation bar with the user's name 'CARLOS ALBERTO CHARRIS' and a sidebar with navigation options like 'Vista', 'Aprender', and 'Regresar'.

PROGRAMA	TECNICO EN PROGRAMACION	SENA
COMPETENCIA	CODIFICAR LA SOLUCION DE SOFTWARE	
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	NO 13 HTML	FICHA 2472931
APRENDIZ	Alejandra Milena Mena De la hoz	FECHA INICIAL 13/09/2022
INSTRUCTOR	CARLOS CHARRIS	FECHA FINAL 13/09/2022

1.0 ASPECTO TEORICO

1.1 Investigar y responder las siguientes preguntas:

- ¿Qué es header y para que se usa?
Header o encabezado es un término que en lenguaje de programación designa la parte superior de un sitio web. En otras palabras, el header es lo primero que ves cuando visitas una página. Normalmente el header incluye el nombre o logo de la empresa, algún eslogan o información muy breve y las pestañas del menú de navegación. También suele ser fijo, o sea, que no importa cuánto baje el usuario en la página, éste siempre se mantendrá visible.
- ¿Qué es nav y para que se usa?
La etiqueta en HTML <nav> es simplemente un contenedor de enlaces de navegación. Esta etiqueta te permite dirigirte a otras secciones o a enlaces externos. Es muy útil en la organización del contenido de la página.
Su uso: Con la etiqueta <nav> puedes navegar dentro de las secciones de tu página web, por ejemplo a la plantilla de contacto. También puedes, en una tabla de contenido, ser dirigido a cada una de las secciones que la componen.
- ¿Qué es section y para que se usa?
El elemento de HTML <section> representa una sección genérica de un documento. Sirve para determinar qué contenido corresponde a qué parte de un esquema. Piensa en el esquema como en el índice de contenido de un libro: un tema común y subsecciones relacionadas.
El elemento section se usa para representar una parte de un documento o artículo. Una regla general para determinar si su uso es correcto, es numerarlos. Si usando esta numeración el elemento section no pierde sentido entendemos que éste es un section realmente.
- ¿Qué es aside y para que se usa?
El elemento HTML <aside> representa una sección de una página que consiste en contenido que está indirectamente relacionado con el contenido principal del documento. Estas secciones son a menudo representadas como barras laterales o como inserciones y contienen una explicación al margen como una definición de palabras, elementos relacionados indirectamente, como publicidad, la biografía del

This screenshot is similar to the one above, showing the same document and evidence list. The document content is identical, but the evidence list on the right shows a different status for the first document: 'Id Evidencia: 341600913' and 'Intentos: 1'. The rest of the interface, including the document details and the sidebar, remains the same.

PROGRAMA	TECNICO EN PROGRAMACION	SENA
COMPETENCIA	CODIFICAR LA SOLUCION DE SOFTWARE	
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	NO 13 HTML	FICHA 2472931
APRENDIZ	Valery Mena	FECHA INICIAL 13/09/2022
INSTRUCTOR	CARLOS CHARRIS	FECHA FINAL 13/09/2022

1.0 ASPECTO TEORICO

1.1 Investigar y responder las siguientes preguntas:

- ¿Qué es header y para que se usa?
Header o encabezado es un término que en lenguaje de programación designa la parte superior de un sitio web. En otras palabras, el header es lo primero que ves cuando visitas una página. Normalmente el header incluye el nombre o logo de la empresa, algún eslogan o información muy breve y las pestñas del menú de navegación. También suele ser fijo, o sea, que no importa cuánto baje el usuario en la página, éste siempre se mantendrá visible.
- ¿Qué es nav y para que se usa?
La etiqueta en HTML <nav> es simplemente un contenedor de enlaces de navegación. Esta etiqueta te permite dirigirte a otras secciones o a enlaces externos. Es muy útil en la organización del contenido de la página.
Su uso: Con la etiqueta <nav> puedes navegar dentro de las secciones de tu página web, por ejemplo a la plantilla de contacto. También puedes, en una tabla de contenido, ser dirigido a cada una de las secciones que la componen.
- ¿Qué es section y para que se usa?
El elemento de HTML <section> representa una sección genérica de un documento. Sirve para determinar qué contenido corresponde a qué parte de un esquema. Piensa en el esquema como en el índice de contenido de un libro: un tema común y subsecciones relacionadas.
El elemento section se usa para representar una parte de un documento o artículo. Una regla general para determinar si su uso es correcto, es numerarlos. Si usando esta numeración el elemento section no pierde sentido entendemos que éste es un section realmente.
- ¿Qué es aside y para que se usa?
El elemento HTML <aside> representa una sección de una página que consiste en contenido que está indirectamente relacionado con el contenido principal del documento. Estas secciones son a menudo representadas como barras laterales o como inserciones y contienen una explicación al margen como una definición de palabras, elementos relacionados indirectamente, como publicidad, la biografía del

FICHA:2472930

The screenshot shows a web application interface. On the left, a document viewer displays a PDF document titled "PROGRAMA TECNICO EN PROGRAMACION". The document contains a table with the following data:

PROGRAMA	TECNICO EN PROGRAMACION	FECHA INICIAL	FECHA FINAL
COMPETENCIA	CODIFICAR LA SOLUCION DE SOFTWARE	24/72930	09/08/2022
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	NO 10 PHP	FECHA INICIAL	FECHA FINAL
APRENDIZ	Valery diaz	IDENTIFICACION	1043444363
INSTRUCTOR	CARLOS CHARRIS	FECHA FINAL	16/08/2022

Below the table, there is a section titled "1.0 ASPECTO TEORICO" and "1.1 Realizo una Investigación en Internet y respondo los siguientes interrogantes:". The text describes the use of MySQL, PHP, and cookies in web development.

On the right, a sidebar shows a list of attachments with the following details:

- Archivos adjuntos Id Evidencia:328288083
Visualizar Actividadn10nPHPnvaleryndiaz.docx 100.0 A
- Archivos adjuntos Id Evidencia:328274508
Visualizar Actividadn10nPHPn20santiagon20remolina.docx 100.0 A
- Archivos adjuntos Id Evidencia:325082543
Visualizar Actividadn10nPHP.docx 100.0 A

The interface includes a top navigation bar with the user's name "CARLOS ALBERTO CHARRIS" and a sidebar with buttons like "Vista", "Aprendiz", "Regresar", and "Omnine".

The screenshot shows a web application interface, similar to the one above. On the left, a document viewer displays a PDF document titled "PROGRAMA TECNICO EN PROGRAMACION". The document contains a table with the following data:

PROGRAMA	TECNICO EN PROGRAMACION	FECHA INICIAL	FECHA FINAL
COMPETENCIA	CODIFICAR LA SOLUCION DE SOFTWARE	24/72930	09/08/2022
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	NO 10 PHP	FECHA INICIAL	FECHA FINAL
APRENDIZ	Santiago Pérez, Luis Felipe Gómez	IDENTIFICACION	1043441232
INSTRUCTOR	CARLOS CHARRIS	FECHA FINAL	16/08/2022

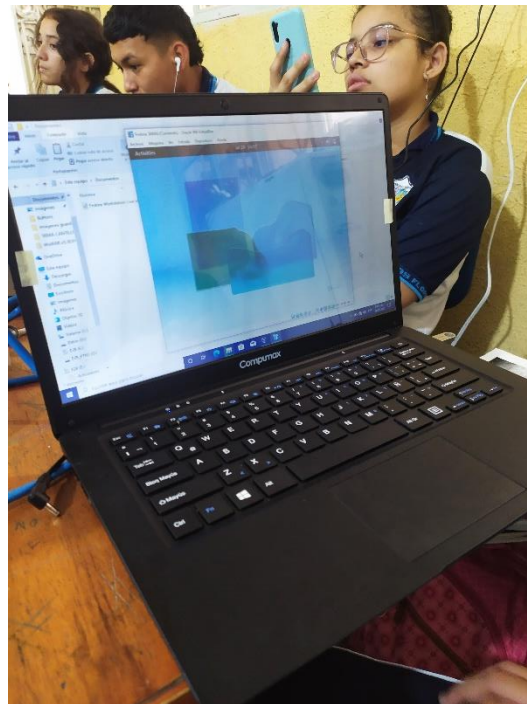
Below the table, there is a section titled "1.0 ASPECTO TEORICO" and "1.1 Realizo una Investigación en Internet y respondo los siguientes interrogantes:". The text describes the use of MySQL, PHP, and cookies in web development.

On the right, a sidebar shows a list of attachments with the following details:

- Archivos adjuntos Id Evidencia:328274508
Visualizar Actividadn10nPHPn20santiagon20remolina.docx 100.0 A
- Archivos adjuntos Id Evidencia:325082543
Visualizar Actividadn10nPHP.docx 100.0 A
- Archivos adjuntos Id Evidencia:324959823
Visualizar Actividadn10nPHP.docx 100.0 A

The interface includes a top navigation bar with the user's name "CARLOS ALBERTO CHARRIS" and a sidebar with buttons like "Vista", "Aprendiz", "Regresar", and "Omnine".

FICHA: 2274767



FICHA: 2477945



FICHA: 2478033

Territorium | Archivos - Google Chrome
sena.territorio.la/archivos.php?file=https://sena.territorio.la/content_archivos/archivos/clases/A...

PROGRAMA	TECNICO EN SISTEMAS		SENA SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
COMPETENCIA			
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	MICROPROCESADORES	FICHA	2478033
APRENDIZ	Jennifer arza	IDENTIFICACION	1043441994
INSTRUCTOR	CARLOS CHARRIS OCHOA	FECHA	22-07-22

1.0 ASPECTO TEORICO

1.1 Actividades de Reflexión Inicial.

3.1.1 Realice un trabajo de investigación que responda los siguientes interrogantes:

- ¿Cuáles son las principales empresas fabricantes de procesadores?

- 1- Intel
- 2-qualcomm
- 3-tsmc
- 4-ibm
- 5- meda tek
- 6- amd
- 7-spreadtrum

- ¿Cuáles son los efectos de la electricidad estática sobre los microprocesadores?

Una descarga de electricidad estática puede causar una variedad de problemas a una computadora, desde destruir completamente los circuitos integrados de manera que el sistema ya no es utilizable hasta hacer que la computadora se reinicie sin ningún daño adicional.

Una descarga de electricidad estática puede dañar un chip de maneras que no son inmediatamente evidentes, pero puede hacer que poco a poco el chip falle con el tiempo. La mayoría de los chips de las computadoras son vulnerables incluso a pequeñas cantidades de voltaje.

- Realice una tabla comparativa que contenga marca, modelo, costo, velocidad, caché y tipo de socket de 6 modelos de procesadores diferentes, incluya al menos dos fabricantes.

Marca	modelo	costo	velocidad	cache	Tipo de socket
Intel	Core i7-6700	US\$28000	3,4/4 GHz	8MB	Socket 1151
Intel	Core i5-	US\$23289	3,3/3,9GHz	6MB	3.5GHz

CARLOS ALBERTO CHARRIS

sin respuesta • Evidencia con respuesta tardía
avisar.

Selecciona todos

Vista
Aprendiz

Archivos adjuntos
Id Evidencia:314614855
Visualizar
ACTIVIDADmicroprocesadoresn.d
docx
Descargar Archivo
90.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:314597245
Visualizar
jheisonficha033.docx
Descargar Archivo
90.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:314541155
Visualizar
ACTIVIDADnNon4nDenMANTENIMIE
NTOnLUISnGARCIA.docx
Descargar Archivo
90.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:314211320
Visualizar

Offline OFF

7:33 p. m.
13/09/2022

Territorium | Archivos - Google Chrome
sena.territorio.la/archivos.php?file=https://sena.territorio.la/content_archivos/archivos/clases/G...

Programa de Formación:		Código:21730028	ARQUITECTURA DE COMPUTADORES
Nombre del Proyecto: <td>Código:2478033</td> <td></td>		Código:2478033	
Fase del proyecto: <td colspan="2">EJECUCIÓN</td>		EJECUCIÓN	
Actividad Proyecto:	(es) del	Actividad (es) de Aprendizaje:Dannys cerpa orozco	AMBIENTE de FORMACIÓN ACATIC sala 4
Resultados de Aprendizaje: Desensamblar y Ensamblar componentes de hardware de los diferentes equipos de cómputo y periféricos, de acuerdo con manuales técnicos y de procedimientos.	de	Competencia: Realizar mantenimiento preventivo, predictivo y prolongue el funcionamiento de los equipos de cómputo	
Duración de la guía (en horas):5			

Los constantes cambios en la tecnología en la arquitectura de hardware obligan a la actualización de los conocimientos, para el mejoramiento de los equipos obteniendo mejor funcionamiento y desempeño del mismo. En la actualidad, encontramos varios procesadores distintos en el mercado. En orden de evolución podemos citar el 486, el Pentium, el Pentium MMX, el K6, el K6-2, el Pentium II, el Celeron, el Pentium III, el Duron, el Athlon y, finalmente, el Pentium 4 entre otros. Los procesadores poseen características de:

CARLOS ALBERTO CHARRIS

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:313996395
Visualizar
IvannanBolivar.docx
Descargar Archivo
90.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:313984015
Visualizar
GuiandenAprendizajen4nMicroprocesadoresdannys.docx
Descargar Archivo
100.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:313917490
Visualizar
ACTIVIDADnMICROPROCESADORESnMARIAnCABALLEROn2478033.docx
Descargar Archivo
90.0 A
Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:313680330
Visualizar

Offline OFF

7:33 p. m.
13/09/2022

FICHA:2545446

Territorium | Archivos - Google Chrome

sena.territorio.la/archivos.php?file=https://sena.territorio.la/content_archivos/archivos/clases/A...

2.0 ASPECTO PRACTICO

2.1 De acuerdo al siguiente direccionamiento lo diseñar y configurar en packet tracer un esquema de red donde quede registrado las configuraciones de los distintos dispositivos de red

- IP 10.0.10.0/8
- Crear servidor dhcp
- Generar direccionamiento lo dinamicamente a los dispositivos de red inalámbrica y alámbrica
- Colocar 2 pc alámbricos y 2 inalámbricos
- Colocar 1 tablet y un smartphone
- Colocar 2 impresoras, una de manera alámbrica e inalámbrica.

Diagrama de red:

Ver Detalle

Visualizar ACTn13.docx 90.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:326082663
Visualizar ACTIVIDADnNon13nREALIZADA.docx 100.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:326073638
Visualizar ACTIVIDADnNon13.docx 100.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0

Archivos adjuntos
Id Evidencia:No entregada
Esta evidencia no contiene archivos
Intentos: 0

Offline OFF

7:43 p. m.
13/09/2022

Territorium | Archivos - Google Chrome

sena.territorio.la/archivos.php?file=https://sena.territorio.la/content_archivos/archivos/clases/A...

INSTRUCTOR CARLOS CHARRIS OCHOA

1.0 ASPECTO TECNICO

2.0 ASPECTO PRACTICO

2.1 De acuerdo al siguiente direccionamiento lo diseñar y configurar en packet tracer un esquema de red donde quede registrado las configuraciones de los distintos dispositivos de red

- IP 10.0.10.0/8

Diagrama de red:

Ver Detalle

Id Evidencia:326097638
Visualizar ACTIVIDADnNon13nnon5562f927dc4a16nnon.docx 100.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:326095113
Visualizar ACTn13.docx 90.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:326082663
Visualizar ACTIVIDADnNon13nREALIZADA.docx 100.0 A

Intentos: 1

Archivos adjuntos
Id Evidencia:326073638
Visualizar ACTIVIDADnNon13.docx 100.0 A

Intentos: 1

Offline OFF

7:43 p. m.
13/09/2022